

# “Preparation and reconstruction of arbitrary states for two qubits in a single photon”

---

ALFREDO RICCI

# Motivación

---

Uso de propiedades cuánticas de las ondas electromagnéticas para enviar información.

- Superposición
- Entrelazamiento

Grados de libertad discretos, binarios.

- Polarización
- Camino al salir de un Beam-Splitter

# Motivación

---

Si se usa más de un grado de libertad, se puede duplicar la cantidad de información contenida en una sola entidad.

- Canales de comunicación más rápidos
- Mejoras a sistemas de QKD

Bases mutuamente imparciales

- Menor cantidad de medidas físicas

---

Construcción de estados arbitrarios para dos qubits en un solo fotón y reconstrucción usando bases mutuamente imparciales

---

Construcción de estados arbitrarios para **dos qubits en un solo fotón** y reconstrucción usando bases mutuamente imparciales

# ¿Qué es un Qubit?

---

Superposición de estados base, en un sistema cuántico de dos niveles.

$$|\psi\rangle = \alpha |H\rangle + \beta |V\rangle$$

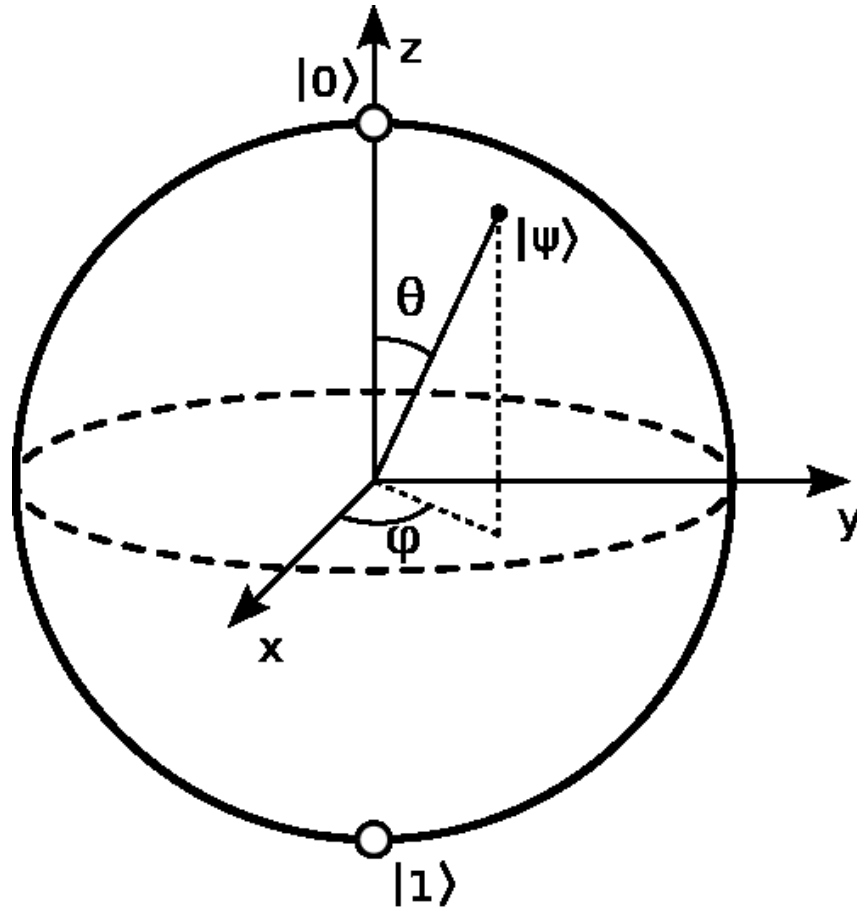
$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$$

$$\alpha = \cos \theta$$

$$\beta = \sin \theta e^{i\phi}$$

# Representación mediante la esfera de Bloch

---



$$|\psi\rangle = \cos \theta |0\rangle + \sin \theta e^{i\phi} |1\rangle$$

$$|\psi\rangle = \alpha |H\rangle + \beta |V\rangle$$

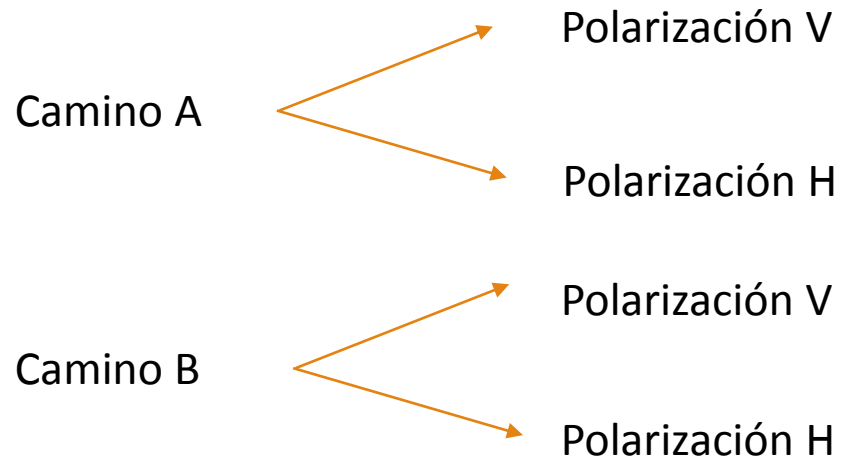
# Dos qubits en un sólo fotón

---

Tomar dos grados de libertad discretos

- Polarización
- Camino

Se debe poder controlar cada grado de libertad por separado





---

**Construcción de estados arbitrarios** para dos qubits en un solo fotón y reconstrucción usando bases mutuamente imparciales

# ¿Cómo es un estado arbitrario?

---

$$|\psi(\theta, \theta_a, \theta_b, \gamma)\rangle = \cos \theta |a, P(\theta_a)\rangle + \sin \theta e^{i\gamma} |b, P(\theta_b)\rangle$$

- Los ángulos están relacionados con cada una de las láminas de onda
- Gamma, es la diferencia de fase entre los caminos.

$$|\psi^\pm\rangle = (|a, H\rangle \pm |b, V\rangle) / \sqrt{2}$$

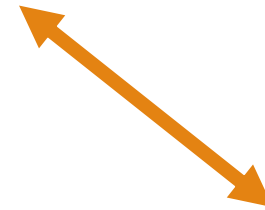
# Montaje para construcción de estado arbitrario

---

$$|P(\theta_\mu)\rangle = \cos \theta_\mu |H\rangle + \sin \theta_\mu |V\rangle$$

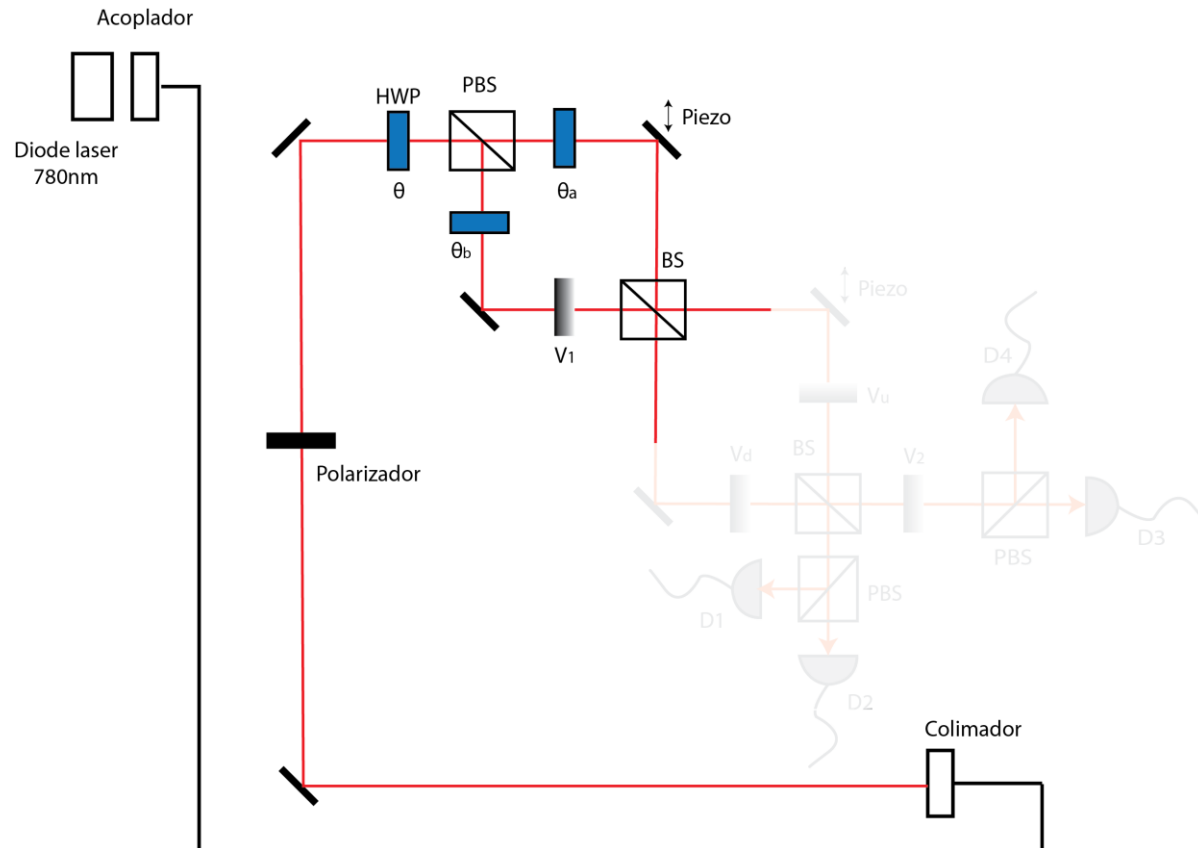


$$|D/A\rangle = (|H\rangle \pm |V\rangle) / \sqrt{2},$$



$$|R/L\rangle = (|H\rangle \pm i |V\rangle) / \sqrt{2}$$

# Montaje para preparación



---

Construcción de estados arbitrarios para dos qubits en un solo fotón y **reconstrucción usando bases mutuamente imparciales**

# Bases mutuamente imparciales

---

$$\mathcal{B}_2 = \{|\phi_1\rangle, \dots, |\phi_d\rangle\} \quad \mathcal{B}_1 = \{|\varphi_1\rangle, \dots, |\varphi_d\rangle\}$$

$$|\langle \varphi_i | \phi_j \rangle| = \frac{1}{\sqrt{d}}, \text{ for all } i, j.$$

Medición mediante proyección de el estado desconocido en cada una de las bases.

# Bases para qubits en camino y polarización

---

$$\mathcal{B}_0 = \{|a, H\rangle, |a, V\rangle, |b, H\rangle, |b, V\rangle\},$$

$$\mathcal{B}_1 = \{|+, D\rangle, |+, A\rangle, |-, D\rangle, |-, A\rangle\},$$

$$\mathcal{B}_2 = \{|+i, R\rangle, |+i, L\rangle, |-i, R\rangle, |-i, L\rangle\},$$

$$\mathcal{B}_3 = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} [|a, D\rangle \pm i |b, A\rangle], \frac{1}{\sqrt{2}} [|a, A\rangle \pm i |b, D\rangle] \right\}$$

$$\mathcal{B}_4 = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} [|a, L\rangle \pm i |b, R\rangle], \frac{1}{\sqrt{2}} [|a, R\rangle \pm i |b, R\rangle] \right\}$$

# Bases para qubits en camino y polarización

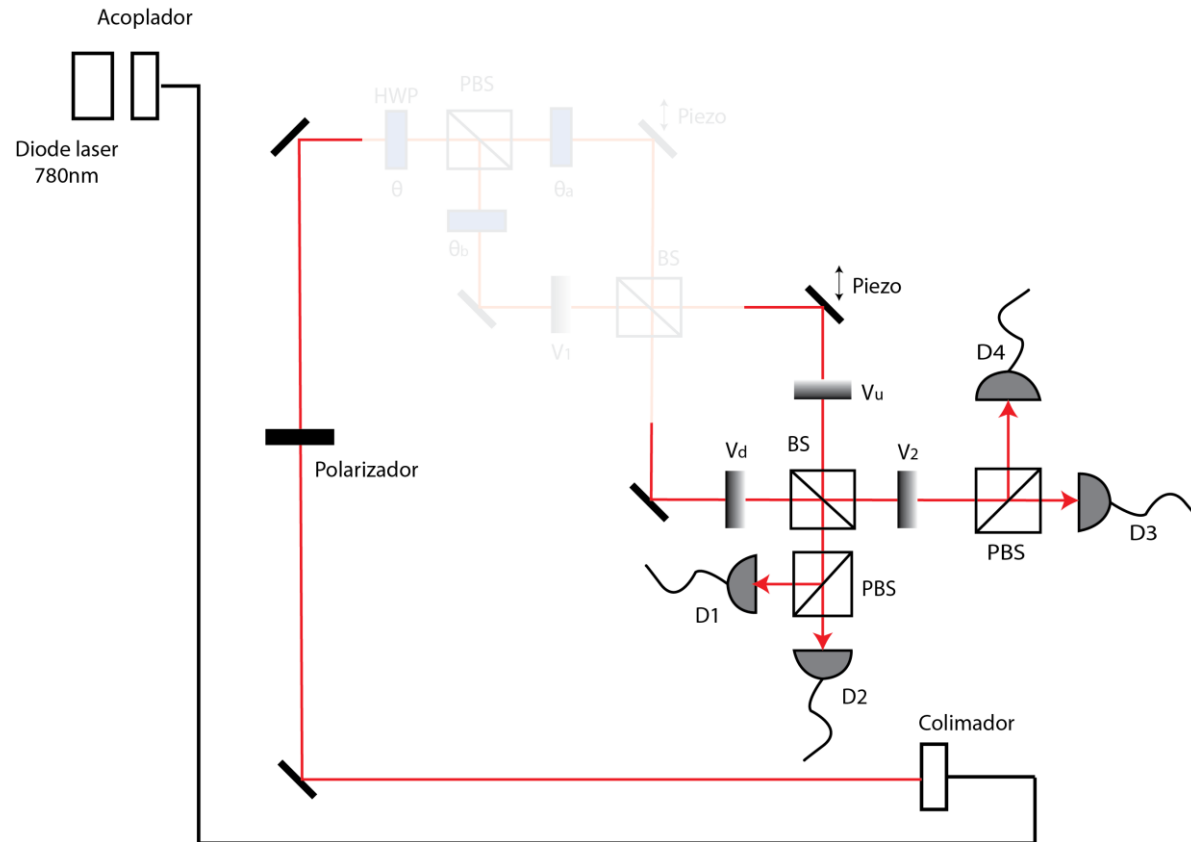
---

$$\{|a\rangle, |b\rangle, |\pm\rangle = (|a\rangle \pm |b\rangle) / \sqrt{2}, |\pm i\rangle = (|a\rangle \pm i |b\rangle) / \sqrt{2}\}$$

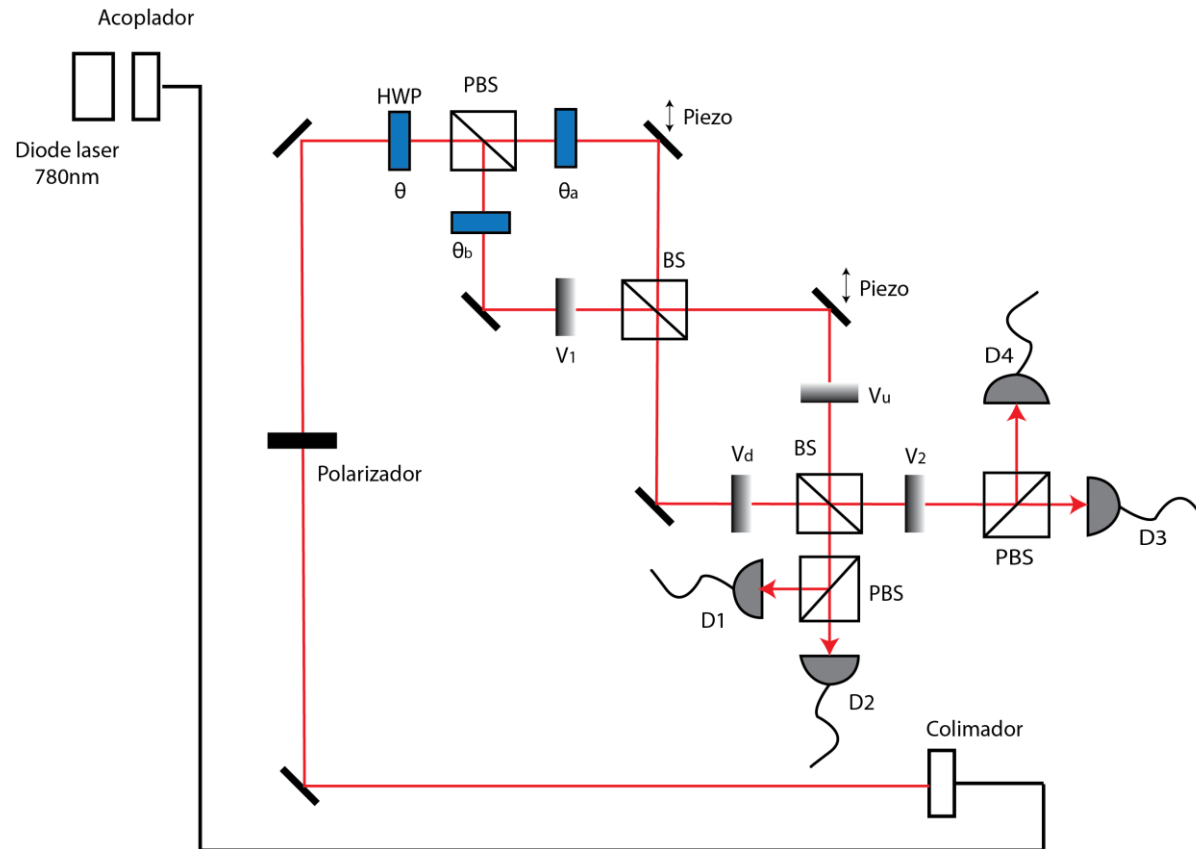
$$\{|H\rangle, |V\rangle, |D/A\rangle = (|H\rangle \pm |V\rangle) / \sqrt{2}, |R/L\rangle = (|H\rangle \pm i |V\rangle) / \sqrt{2}\}$$



# Reconstrucción de estado arbitrario, mediante MUB



# Montaje experimental completo



# Algunas aplicaciones

---

Protocolos de QKD más sofisticados

“Mean king’s problem”